

VR/AR 개론 및 실습 2조

23. 12. 12



Consideration



VR 환경 = 시각 환경이 지배적인 가상 공간



VR 환경=시각 환경이 지배적인 가상 공간

모든 부분을 만족시킬 수 없음
장점이 시각이라면, 일단 시각에 집중해야 함.



Content



Game or Education



Game or Education



VR 가상 “현실”



VR 가상 “현실”

몰입



VR 가상 “현실”

몰입

차단된 감각

시각적 이점



VR 가상 “현실”

공포 Horror

몰입

차단된 감각

시각적 이점



경험과.

몰입.



Then, Game

Graphic - 최대한 가린다.

Sound - 분위기와 환경 시각화 보조.

Play - 단순하고 직관적으로.



So, How

Graphic – A: Dark



So, How

Graphic – A: Dark

Sound – A: Static



So, How

Graphic – A: Dark

Sound – A: Static

Play – A: ???



Mouse VS Console

= 정확도 VS 몰입도



So, How

Graphic – A: Dark

Sound – A: Static

Play – A: Camera



Blindshot



Blindshot



Reference



REC 00:26:10:83

W T

2 / 10

OUTLAST

HDE
AUTO
F2.4







3

Follow the kidnapper



CRY OF FEAR





ingame



Grab the camera on the table.
Press Trigger button to attack monsters coming.
Survive until the sun rises at 9 AM.

21:04



23:51











Game Over

You were attacked and died by monster.
Push the button to try again.



