

# DEX 차원에서 MEV 해결책

1팀

배서준(디사이퍼), 문보설(자유전공학부), 김재현(경제학부)  
유형준(경제학부), 이민지(컴퓨터공학부), 김지아(보건학과)

# 목차

## ■ DEX에서의 MEV solution 필요성

- MEV와 DEX의 개념

## ■ DeFi MEV Solution

- flashbots
  - MEV-geth
  - MEV-boost
- off-chain order matching
  - 1inch
  - CoW swap

## ■ 마무리

# DEX에서 MEV SOLUTION 필요성

– MEV와 DEX의 개념

# MEV

## — 트랜잭션 순서를 임의로 변경하여 추출할 수 있는 수익

유저에게 금전적인 피해를 끼치고 네트워크 부하를 증가시킬 위험 0

피해 사례) Sandwich attack

트랜잭션을 보낸 유저가 생각한 금액보다 더 비싼 가격에 자산을 구매하게 됨

피해사례2) MEV 추출을 노리는 봇들의 가스비 경쟁

네트워크 부하 증가 → 사용자 시간적, 금전적 손해 발생

## — 어플리케이션 레벨에서의 MEV 해결책으로 선제적인 대응이 필요함

crList, PBS와 같은 네트워크 레이어에서의 제안이 있었지만 반영 시기 미지수

# DEX

## — 분산형 거래소(Decentralized Exchange)

중앙 집중화된 시스템을 사용하지 않고 블록체인 기술을 통해 거래를 처리하는 플랫폼  
사용자 본인이 자신의 키를 소유하는 거래소  
본인이 자신의 암호 화폐를 온전히 제어하며, 보안 방식을 결정

## — 단점

사용자가 온전히 보안에 책임을 져야 하는 위험 있음

# DeFi MEV Solution

– *flashbots*

# MEV-GETH

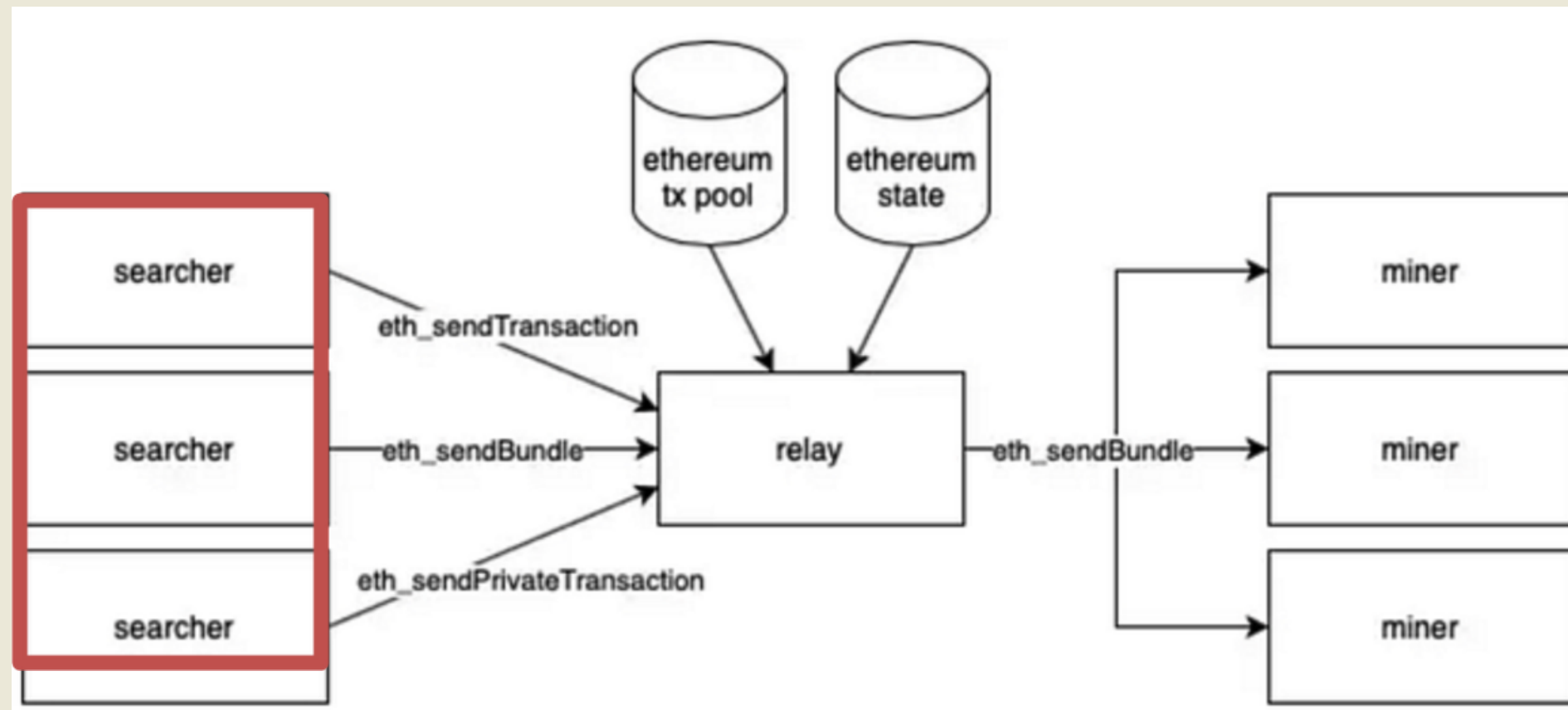
## — Idea

Private transaction mempool + Sealed bid blockspace auction

- Private Transaction
  - User가 Miner에게 tx를 직접 전송
  - Miner는 tx를 다른 일반 tx보다 앞에 놓아 블록을 생성

# MEV-GETH

## — Architecture



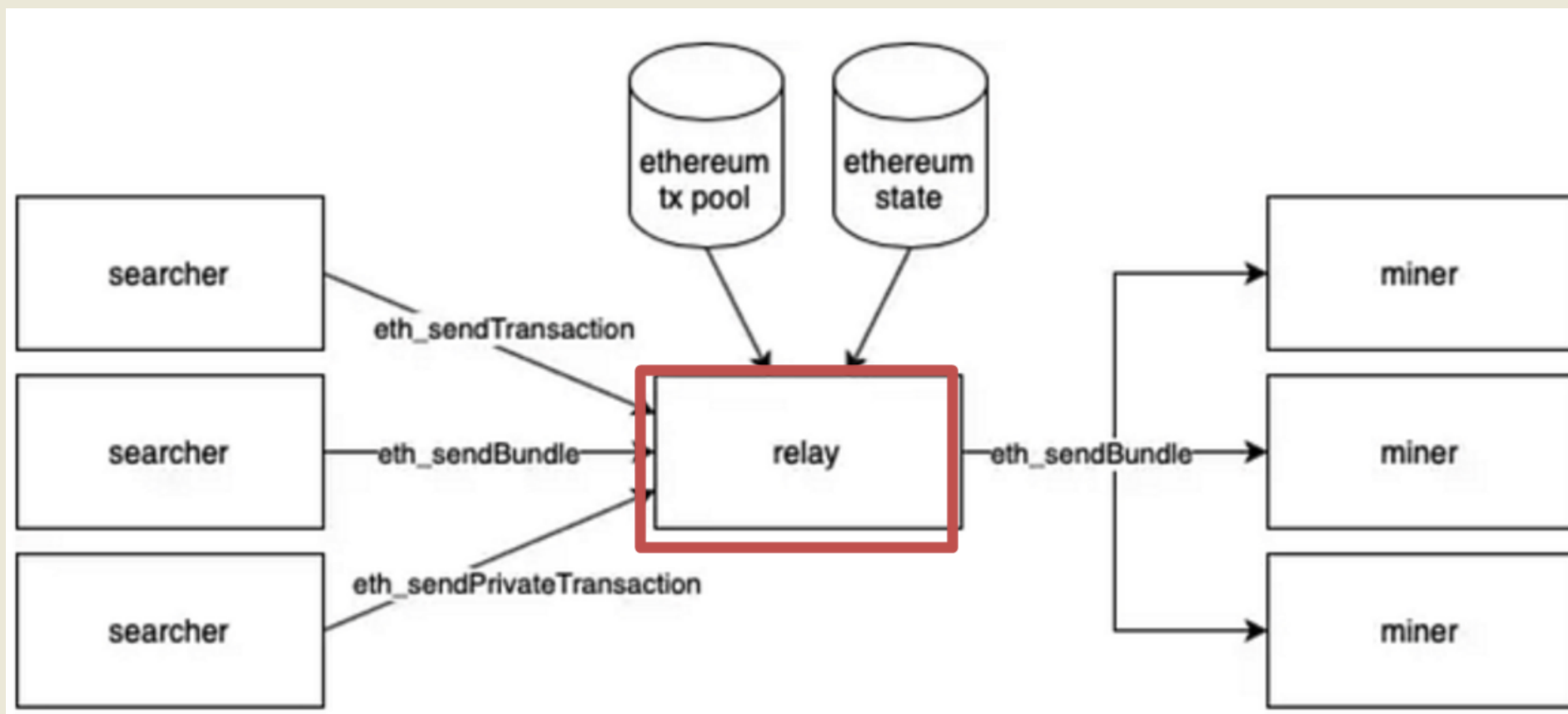
## Searcher

- MEV를 피하고 싶은 일반 사용자 + MEV 추출 봇
- 트랜잭션 번들을 flashbot의 private mempool로 bid와 함께 전송
- private mempool은 MEV-geth의 relay, miner 외에는 내용과 bid를 확인할 수 없음
- bid가 비공개이므로 가스비 경쟁 완화  
→ 네트워크 혼잡도 감소 효과



# MEV-GETH

## — Architecture

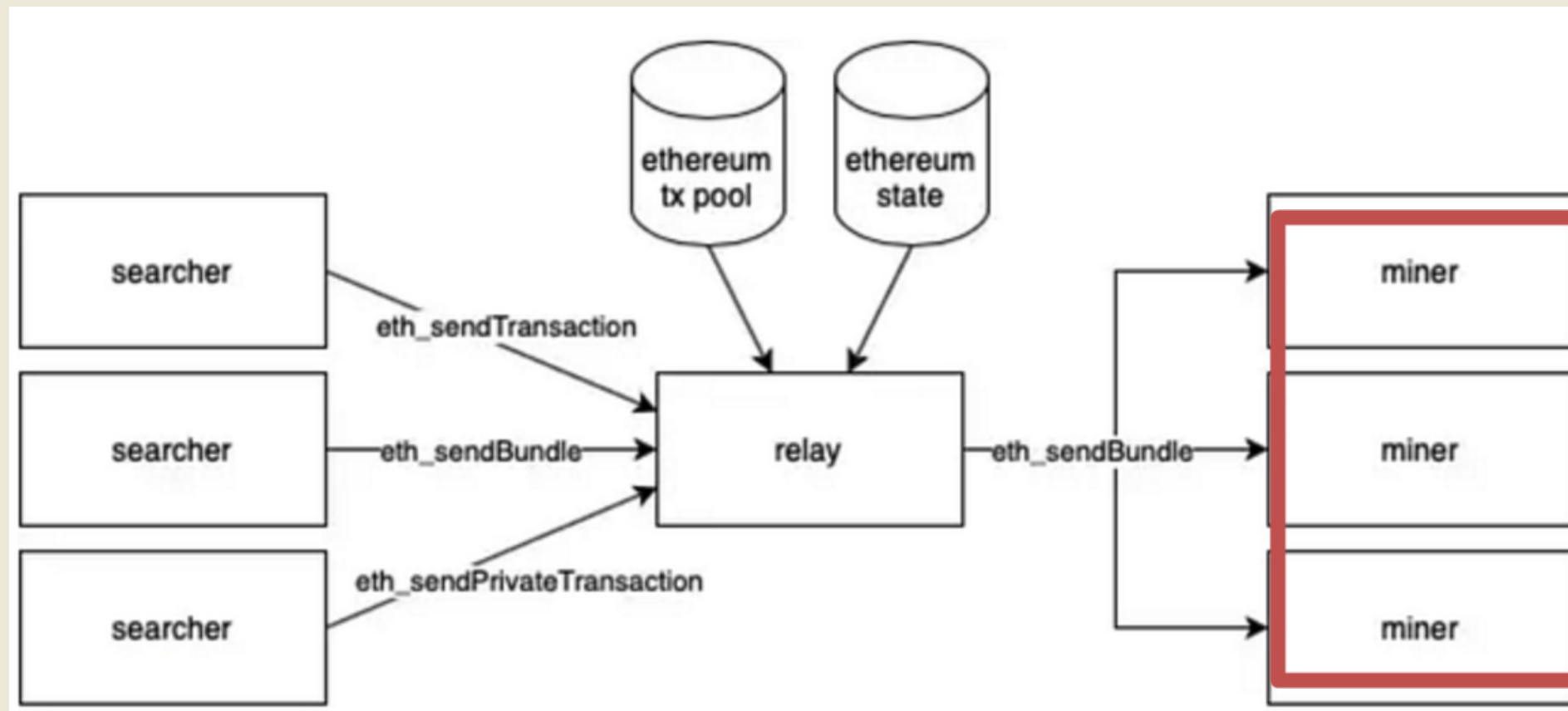


## Relay

- private transaction pool의 transaction 및 transaction bundle을 검증해 miner에게 전달

# MEV-GETH

## — Architecture



## Miner

- Seald bid blockspace 경매  
relay로부터 전달받은 transaction 중 bid가 높은 transaction을 선택, 해당 transaction bundle을 블록에 포함하여 블록 생성

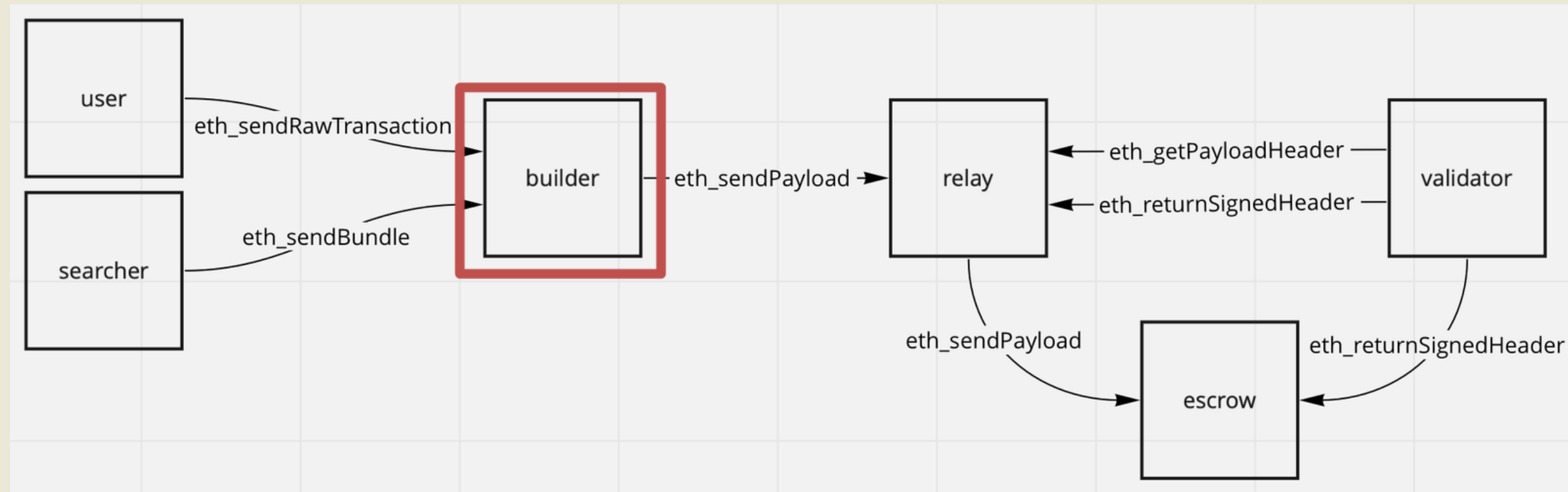
# MEV-BOOST

## — Idea

- Miner가 Searcher의 MEV를 훔칠 수 있는 문제  
→ PoW에서는 Block proposer의 Whitelisting이 가능했으나, PoS에서는 불가능
- Builder라는 역할군의 추가 + Signing system 도입

# MEV-BOOST

## — Architecture

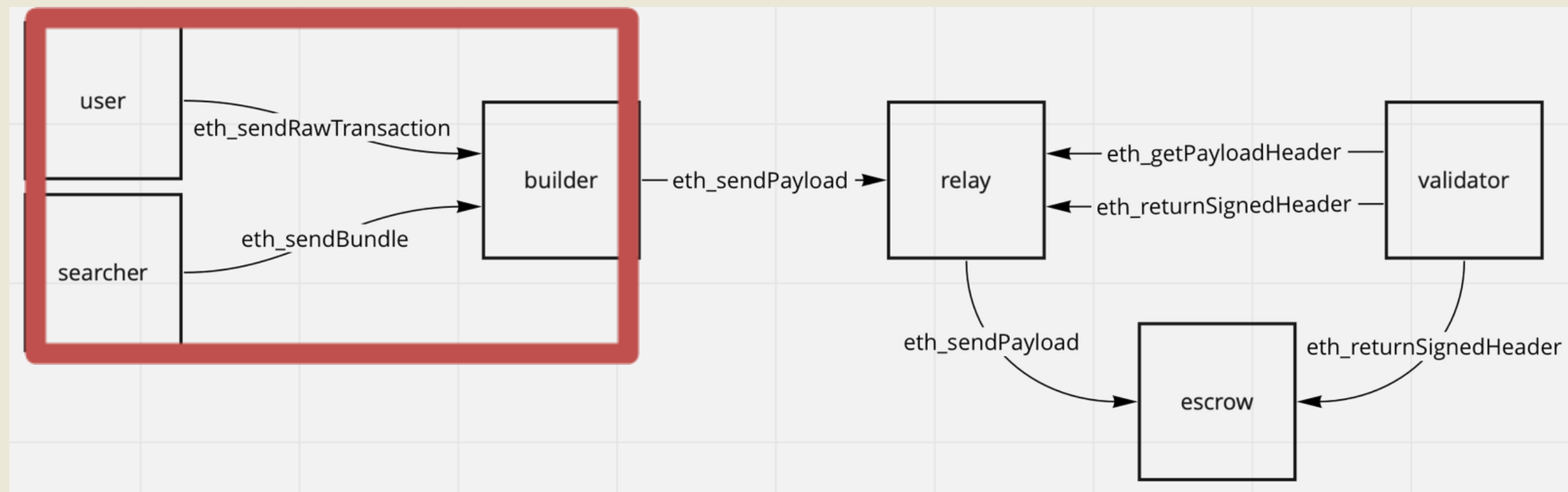


## Builder

- Searcher에게 transaction bundle을 받음
- bundle + Exclusive order flow(EOF) → 완전한 블록 생성

# MEV-BOOST

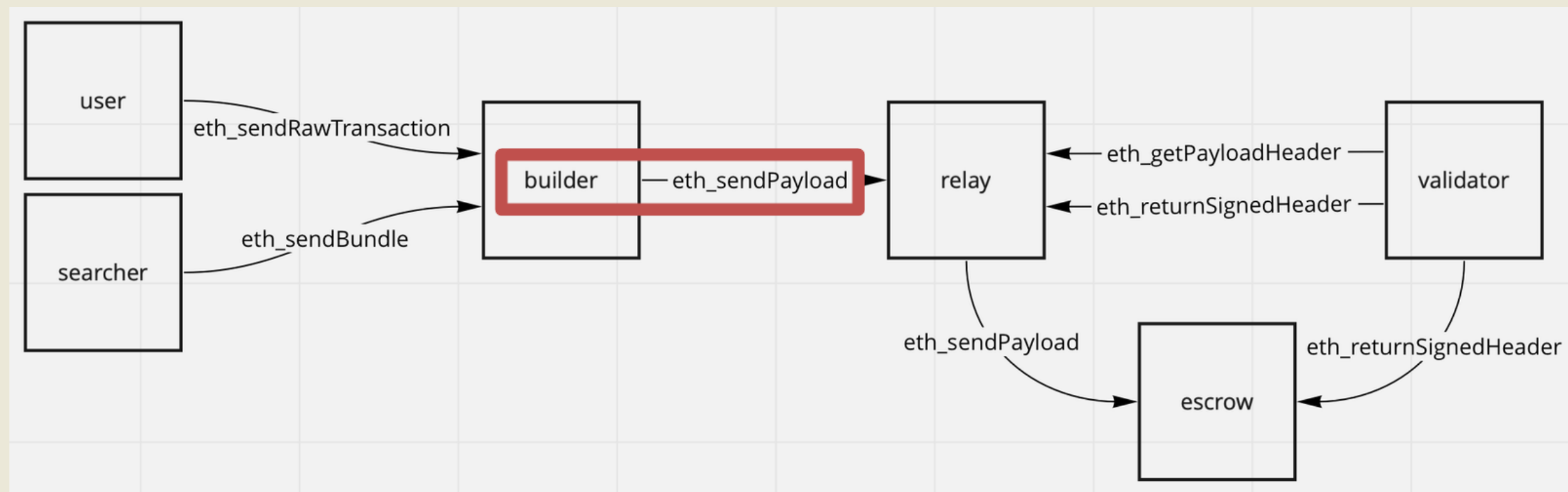
## Transaction Flow



1. Builder : Searcher + EOF로부터 받은 tx로 완전한 블록을 생성

# MEV-BOOST

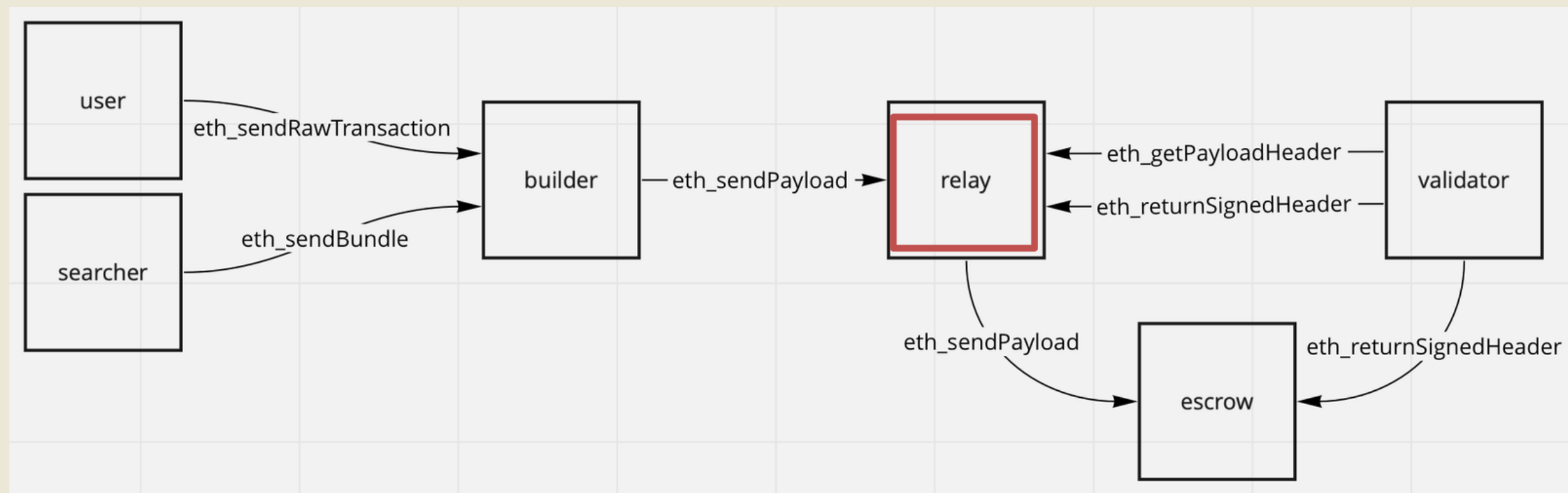
## Transaction Flow



2. Builder → Relay : 블록에 bid를 붙여 전송

# MEV-BOOST

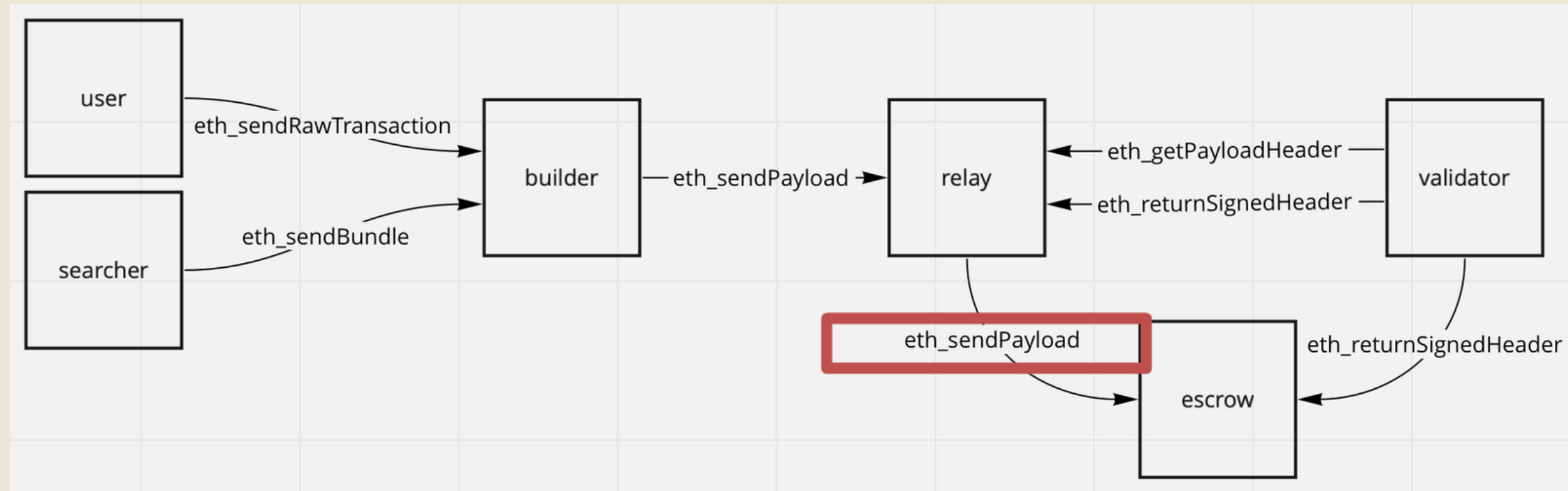
## Transaction Flow



### 3. Relay : 블록의 타당성 검증, 블록 저장

# MEV-BOOST

## Transaction Flow

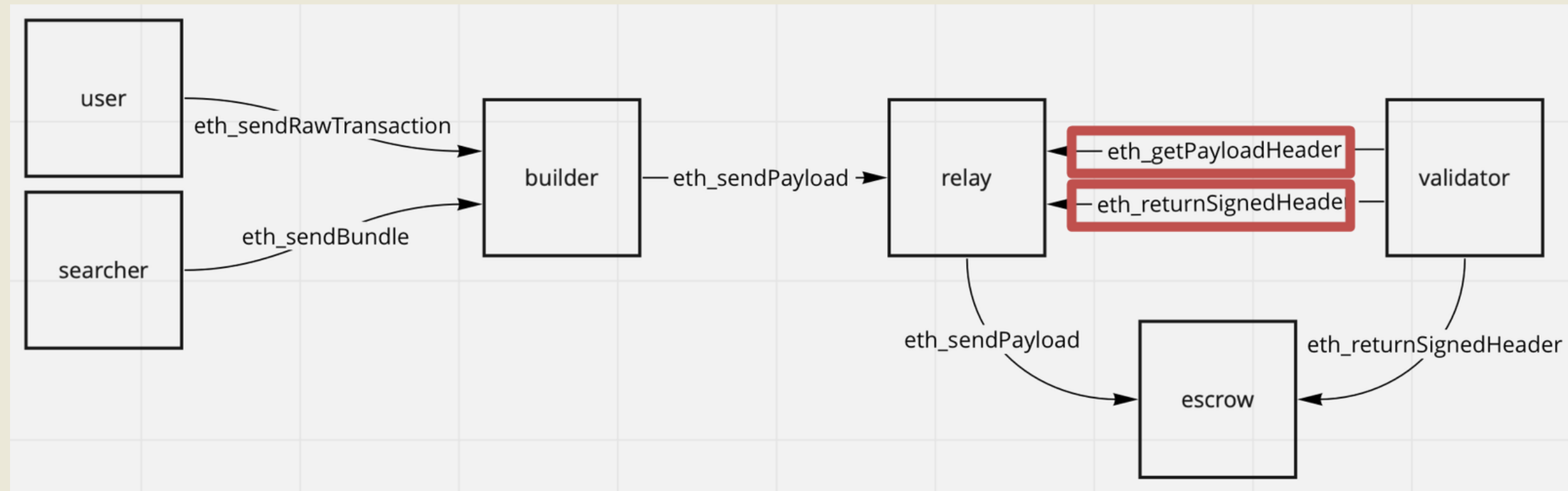


4. Relay → Proposer : 블록의 **헤더**와 bid만 전송



# MEV-BOOST

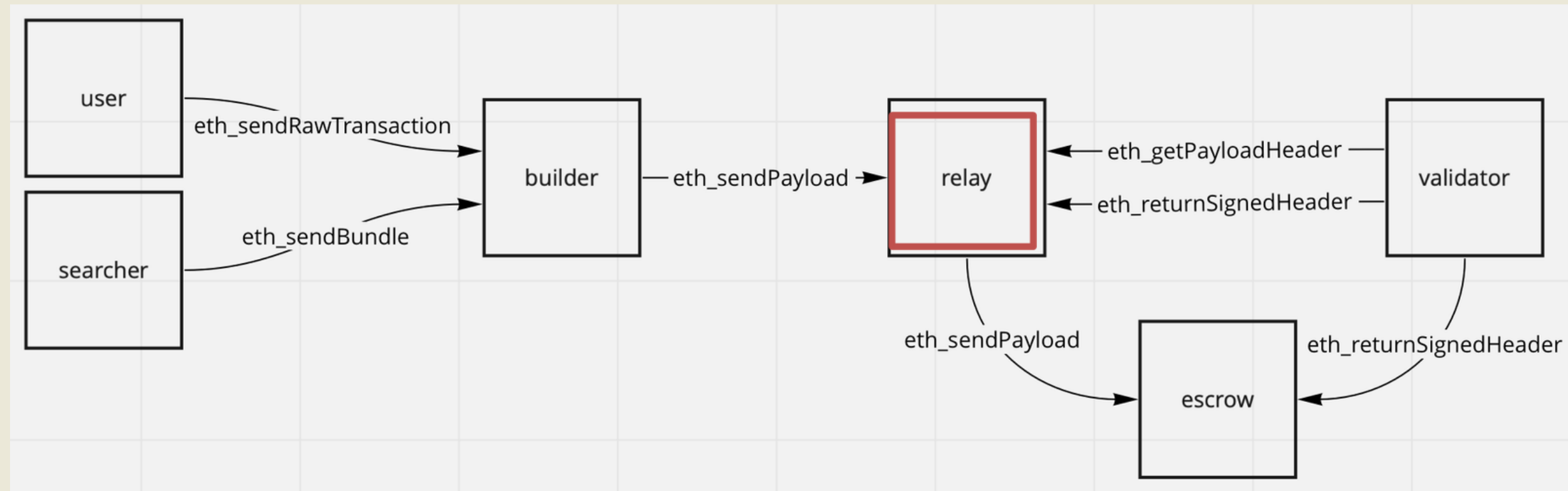
## Transaction Flow



5. Proposer → Relay : bid가 높은 헤더에 서명하여 전송

# MEV-BOOST

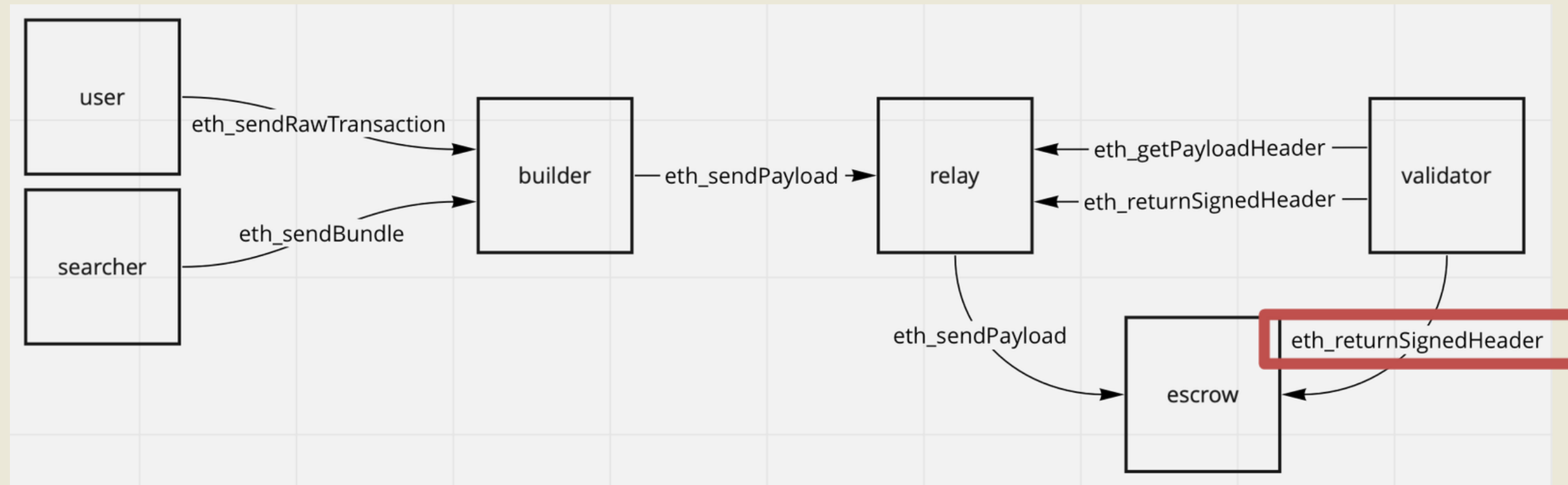
## Transaction Flow



6. Relay → Proposer : 헤더에 해당하는 블록 내용 공개

# MEV-BOOST

## Transaction Flow



## 7. Proposer : 블록 제출, bid 수령

서명한 Block이 아닌 다른 Block을 제출할 경우, 더블사이닝으로 인한 슬래싱을 당하게 됨

# MEV-BOOST

## — 장점

- MEV 수익의 탈중앙화

## — 단점

- Relay의 중앙화
- Relay의 안정성과 신뢰성이 Builder, proposer의 수익에 큰 영향을 미치기 때문
- Builder, Relay의 검열 문제
- Proposer가 블록 구성에 관여할 여지가 없기 때문

# MEV-BOOST의 한계

## — Relay의 중앙화, 검열 문제

- 원인
  - 릴레이의 안정성 및 악의적 행동 가능성에 따라 빌더와 proposer가 손해를 입을 수 있고,
  - 빌더 혹은 릴레이가 의도적으로 tx를 검열해도 프로포저가 막을 방법이 없기 때문
- 솔루션
  - crList + PBS 도입으로 완화될 것으로 보임
    - PBS : Relay의 역할\*을 프로토콜이 대체
      - 빌더와 프로포저간의 약속\*을 이행하는 것
        - 프로포저가 bid를 수령하기 위해 블록을 제출하겠다는 약속
        - 빌더가 bid를 프로포저에게 지불하겠다는 약속
    - crList : 블록에 포함될 일부 transaction을 proposer가 지정

# MEV-BOOST의 한계

## — Builder의 중앙화 문제

- 원인
  - Exclusive orderflow
    - 다양한 기능들을 제공하는 빠르고 강력한 빌더에게 사용자가 유입될 수 있음
    - 빌더가 orderflow를 돈주고 살 수 있음
  - cross-domain MEV 가능성
    - cross-domain MEV를 하는 것이 빌더에게 경제적으로 이득
      - 두 체인의 시퀀서가 공모하는 경우 cross-domain MEV가 더 쉬워짐
      - flashbot 맥락에서는 몇몇 빌더가 서로 공모하면서 중앙화될 가능성 존재
- 솔루션
  - SUAVE, Anoma Project 등
  - → 로드맵 달성까지 시간이 오래 걸릴 것으로 예상 (4~5년)

# DeFi MEV Solution

– *1inch*

# 1INCH LIMIT ORDER PROTOCOL

## — Idea

- data structure created off-chain and signed according to EIP-712
  - EIP-712: shows pre-hashed raw data
  - 기존 EIP-712 없이는 message 자체가 아래의 Object 해쉬이기에, 이것만 보고 서명했어야 했음


### Signature Request

Account:

Account 1 ▾

Balance:

0 ETH



Your signature is being requested

You are signing:

#### Domain

domain: Object {name: "Decentralised Exchange", verifyingContract: "0x4b56356cd2a2bf3202f771f50d...", version: "1", salt: "aa07ca11cc0cd5e0cbd94719c78d230f5d2bf2d2d..."}

#### Message

message: Object {orderHash: "0xf46bd6143937478a8be2db6d85d4dd95f4...", amount: 560, address: "0xbcd24a6b4ccb1b6faa2625fe562bdd9a2326...", nonce: 1}

CANCEL

SIGN



# 1INCH LIMIT ORDER PROTOCOL

## — Limit order : 고정된 가격으로 토큰 판매

1. 유저는 1inch App을 통해 limit order를 주문할 수 있음

- maker token의 컨트랙트 상에서 approve() 로 한도 지출을 승인하고, dAPP 인터페이스 혹은 TypeScript로 주문 생성 가능 (making 매도 / taking 매수)
- 아래 정보는 off-chain 상에 저장됨

```
const limitOrder = limitOrderBuilder.buildLimitOrder({
  makerAssetAddress: '0xC02aaA39b223FE8D0A0e5C4F27eAD9083C756Cc2',
  takerAssetAddress: '0x111111111117dc0aa78b770fa6a738034120c302',
  makerAddress: '0xfb3c7ebccccAA12B5A884d612393969Adddddddd',
  makingAmount: '100',
  takingAmount: '200',
  //predicate = '0x',
  //permit = '0x',
  //receiver = ZERO_ADDRESS,
  //allowedSender = ZERO_ADDRESS,
  //getMakingAmount = ZERO_ADDRESS,
  //getTakingAmount = ZERO_ADDRESS,
  //preInteraction = '0x',
  //postInteraction = '0x',
});

// 위와 같이 주문을 생성시에
// WETH 100개를 1INCH 200개에 매도
```

# 1INCH LIMIT ORDER PROTOCOL

## — Limit order : 고정된 가격으로 토큰 판매

2. API를 통해 Limit order 주문을 확인할 수 있고, on-chain 으로 거래 요청
  - 아래와 같이 Order 를 설정하여 컨트랙트 상의 fillOrder() 호출

```
struct Order {
    uint256 salt;
    Address maker;
    Address receiver;
    Address makerAsset;
    Address takerAsset;
    uint256 makingAmount;
    uint256 takingAmount;
    MakerTraits makerTraits;
}

function fillOrder(
    Order calldata order,
    bytes32 r, // 서명 정보
    bytes32 vs, // 서명 정보
    uint256 amount,
    TakerTraits takerTraits
) external payable returns(uint256 makingAmount, uint256 takingAmount, bytes32 orderHash);
```

# 1INCH LIMIT ORDER PROTOCOL

## — Limit order : 고정된 가격으로 토큰 판매

3. 지정가 주문을 취소하려면 컨트랙트 상의 `cancelOrder()` 호출
  - 아래와 같이 주문 취소 → 지정가 주문 filled 100%로 가는 것으로 사실상 자기가 자신의 자산을 사는 것으로 처리중 (따라서 취소시에는 가스비 본인 부담)

```
function cancelOrder(OrderLib.Order calldata order) external returns(uint256 orderRemaining, bytes32 orderHash) {  
    if (order.maker != msg.sender) revert AccessDenied();  
  
    orderHash = hashOrder(order);  
    orderRemaining = _remaining[orderHash];  
    if (orderRemaining == _ORDER_FILLED) revert AlreadyFilled();  
    emit OrderCanceled(msg.sender, orderHash, orderRemaining);  
    _remaining[orderHash] = _ORDER_FILLED;  
}
```

# 1INCH LIMIT ORDER PROTOCOL

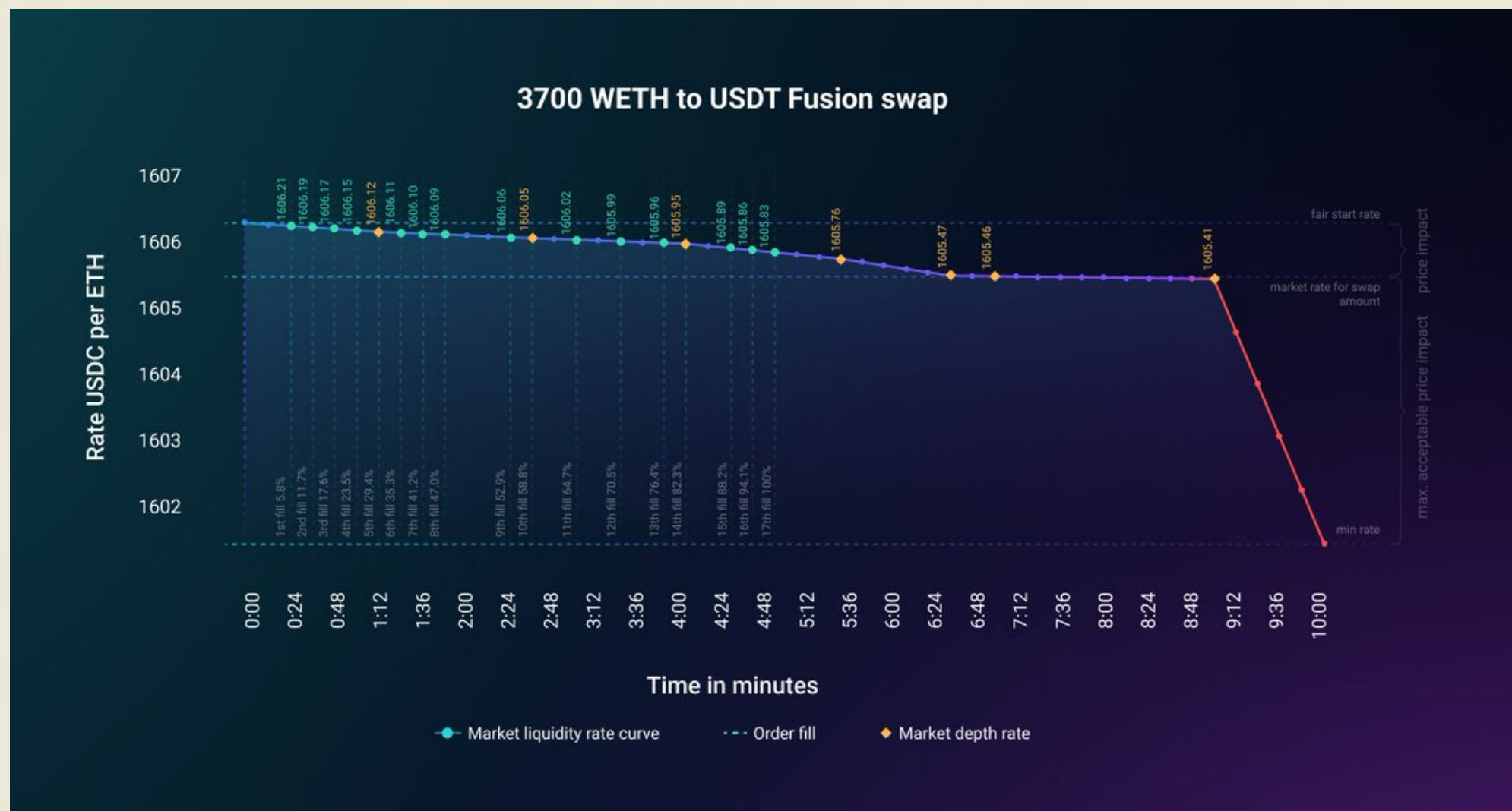
## — RFQ order

- 구매를 위해 마켓메이커로부터 quote을 요청
- 방식은 Limit order와 동일

# 1INCH FUSION

## — Idea

- Limit Order + Dutch Auction 도입
- 1INCH 보유 상위 인원을 Resolver로서 1inch 내 MM 역할



# 1 INCH FUSION

## — Fusion Swap

- Limit Order와 동일 flow, 즉 유저가 가격 범위를 정해서 스왑 요청시 off-chain 상에 거래 정보 저장
- 이를 경매에 부치고, 낙찰받은 이가 토큰을 가져와 P2P 형식으로 스왑을 성사시키는 구조로 MEV 부담을 **전문적인 Resolver**들이 지게 함

# 1INCH FUSION

## — 장점

- 인터페이스 단에서 따로 설정없이 MEV 부담 낮춤

## — 단점

- 1inch 내에 있는 resolver들에게만 의존

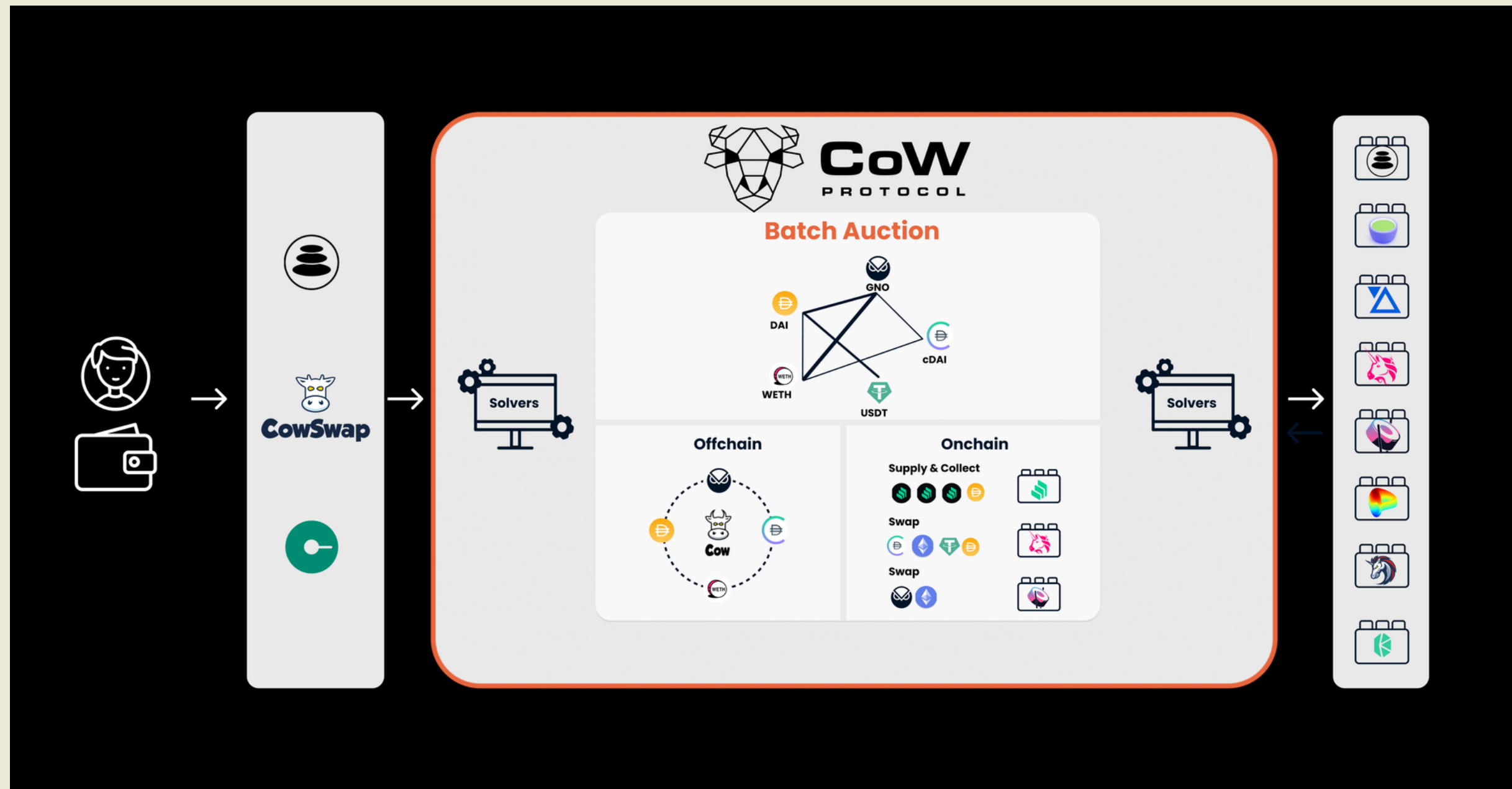
# DeFi MEV Solution

– *CoW Swap*



# BATCH AUCTION

## — Architecture



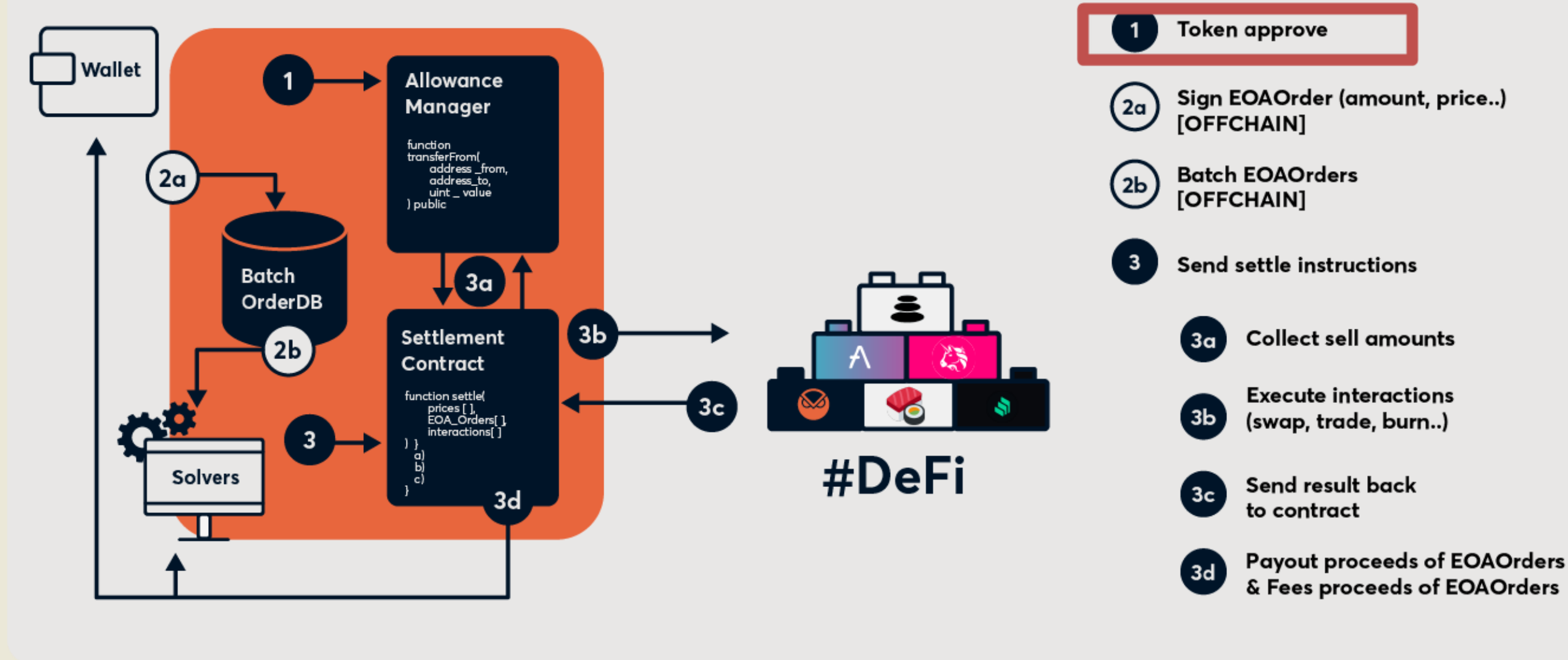
# BATCH AUCTION

## — Idea

- combine off-chain interactions with on-chain interactions, in the same transaction (CoWs + 다른 AMM)
- CoW Swap의 한 블록 내의 swap은 동일한 가격을 가짐 (batch transaction)
- 이를 묶는 주체로, Solver 도입
  - 가장 이상적으로 묶은 Solver에게 Reward 제공 → 경쟁 , batch 'Auction'

# BATCH AUCTION

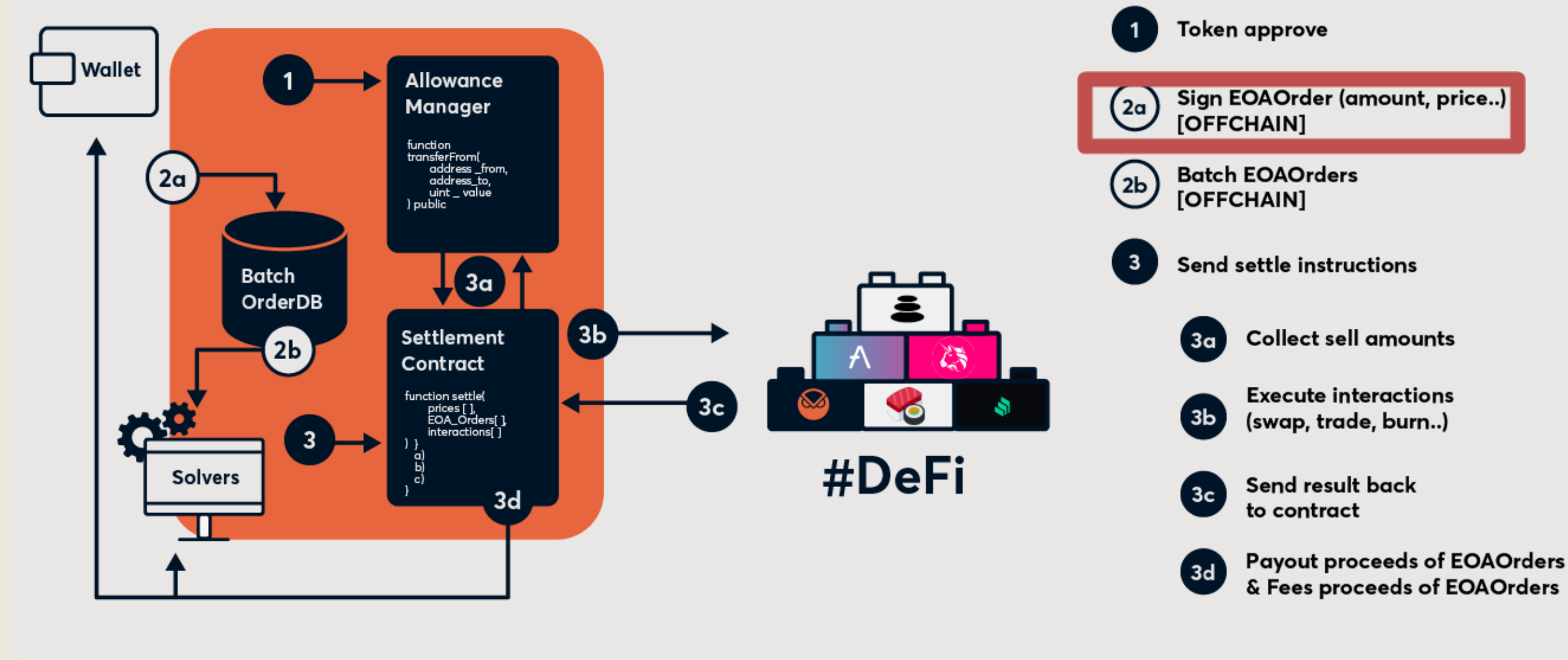
## Transaction Flow



1. CoW Swap 컨트랙트(GPv2VaultRelayer)에 `approve()` 를 통해 지출한도 승인

# BATCH AUCTION

## Transaction Flow



2. 유저가 스왑을 요청 → signed order를 보냄 (off-chain)

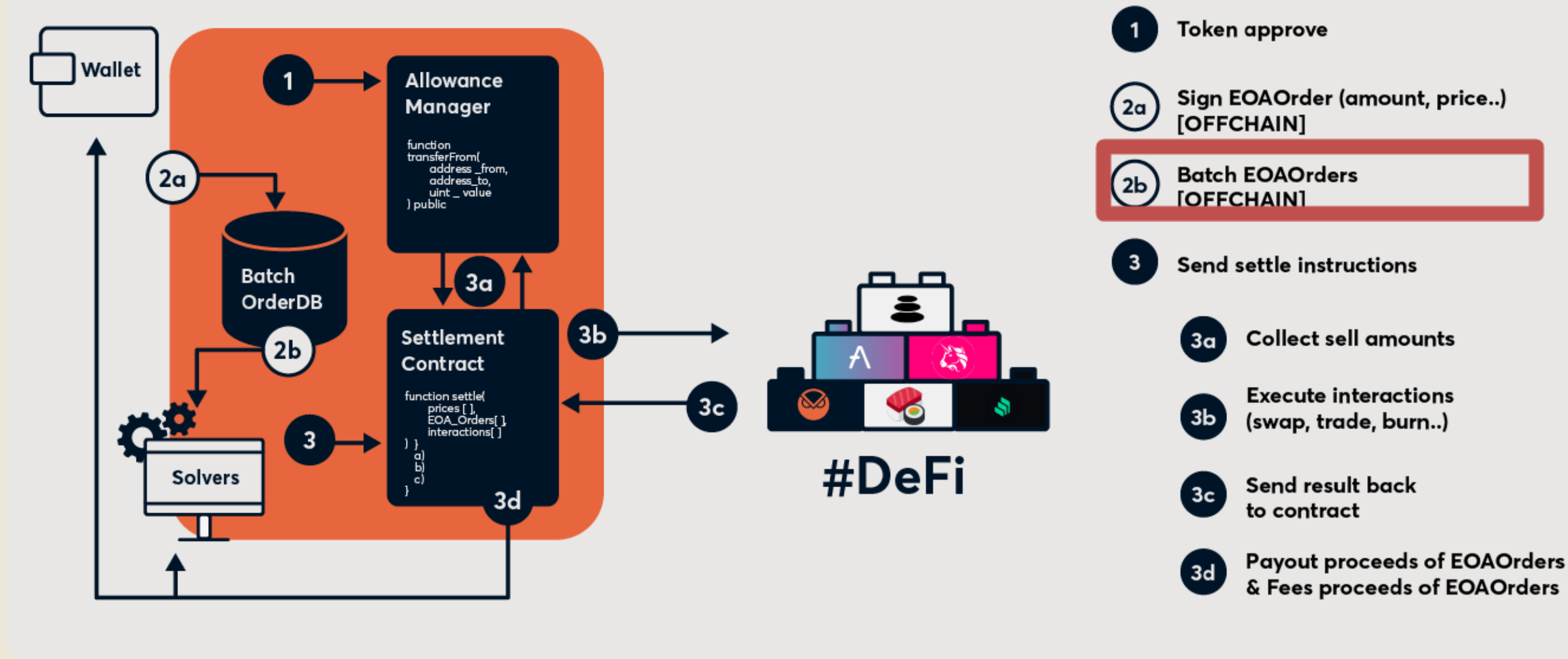
# BATCH AUCTION

— signed order에 포함된 정보

```
struct Data {  
    IERC20 sellToken;  
    IERC20 buyToken;  
    address receiver;  
    uint256 sellAmount;  
    uint256 buyAmount;  
    uint32 validTo;  
    bytes32 appData;  
    uint256 feeAmount;  
    bytes32 kind;  
    bool partiallyFillable;  
    bytes32 sellTokenBalance;  
    bytes32 buyTokenBalance;  
}
```

# BATCH AUCTION

## Transaction Flow



3. 이후 작성된 batch transaction에 따라 (on-chain)

유저: 매도 토큰 → GPV2Settlement Contract → 1. CoWs 2. 타 AMM → 매수 토큰 : 유저

# BATCH AUCTION

## — 장점

- 동일 블록 동일 가격으로 프론트러닝 방어

## — 단점

- Solver 신뢰 문제, 부족한 CoW Swap 유동성에서 더 관찮은 가격이 나올 수 있을지 미지수

# 마무리

아쉬운 점을 위주로



# 결론

- 시중에 나와있는 MEV 방지책을 조사함
- 프로덕트를 구상까지는 발전시키지 못함

# REFERENCE

## — FlashBots

- <https://xangle.io/insight/research/63f5c63cb5a7786c6f6fc021>

## — 1inch Rabbithole

- <https://blog.1inch.io/the-1inch-rabbithole-protection-from-sandwich-attacks/>
- <https://docs.1inch.io/docs/rabbithole/>

# REFERENCE

## — 1inch Limit Order Protocol

- <https://xangle.io/insight/research/63f5c63cb5a7786c6f6fc021>
- <https://xangle.io/insight/research/63f5c63cb5a7786c6f6fc021>
- <https://xangle.io/insight/research/63f5c63cb5a7786c6f6fc021>
- <https://xangle.io/insight/research/63f5c63cb5a7786c6f6fc021>

## — 1inch Fusion

- <https://docs.1inch.io/docs/fusion-swap>
- <https://docs.1inch.io/docs/educational-resources/intermediate/fusion-swap-faq>

# REFERENCE

## — CoW Swap

- <https://swap.cow.fi/#/faq>
- <https://docs.cow.fi/>
- <https://github.com/cowprotocol/contracts>