2020-1 블록체인의 실무 응용1

블록 체인을 이용한 중고거래 내 보상형 리뷰 시스템

김수환 김종웅 윤성원 윤여환 장원철 정한나



1 중고시장의 성장과 부작용

2 신뢰도에 대한 문제의식

보상형 리뷰 시스템의 제안

중고거래란?

중고거래는 중고품을 사고 파는 행위를 전반적으로 지칭하며 개인간의 거래, 단체간의 거래 등 다양한 형태로 존재

보통 감가상각을 깊게 고려하지 않는 개인대 개인의 거래를 지칭한다



중고거래 시장

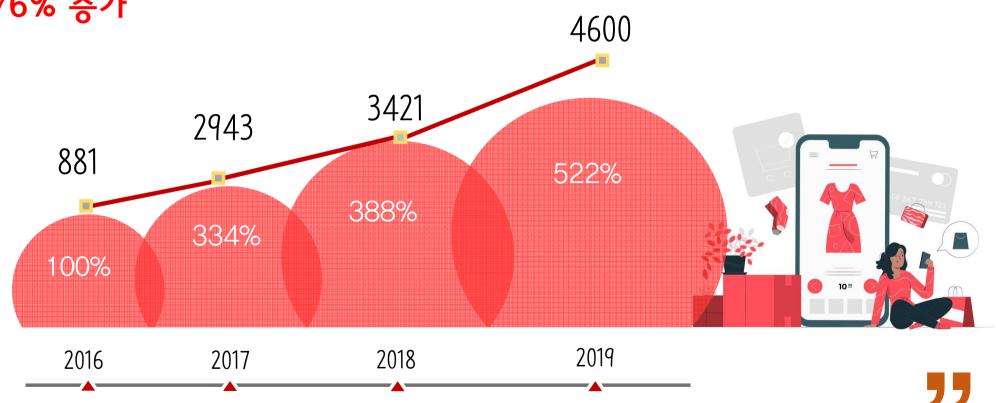






중고시장의 성장

2020년 올해 3월 전체 중고거래 앱 사용자는 492만 명, 지난해 1월 대비 76% 증가

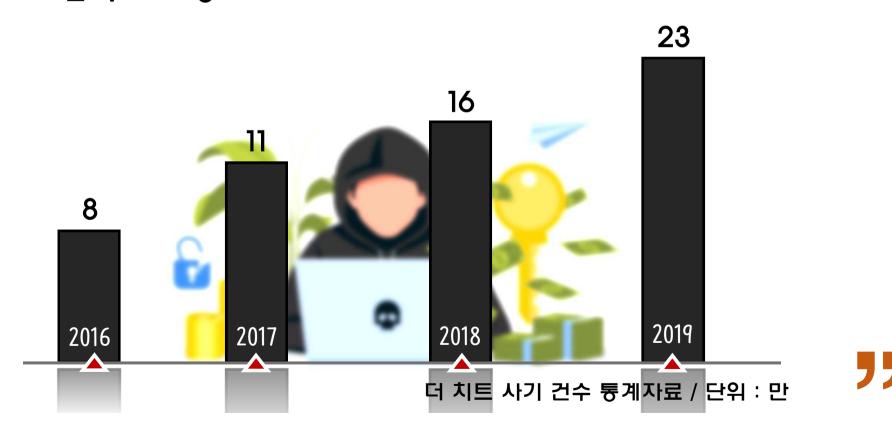


중고나라 거래액 통계자료 / 단위 : 억 원



사기피해의 증가

2006년 부터 2015년까지의 누적 사기보다 최근 3년간의 건수가 2배 이상 정도로 급속도로 증가





사기 방지?



사기피해사례 검색 로그인 후 피해사례를 검색할 수 있습니다. 검색 대체로는 발피대체 왕자 및 목피피제자 보호를 위해 200만년부터 운영되고 있습니다.

더 치트 사기 조회

더 치트 조회를 통해 판매자의 전화 번호, 통장의 사기 이력 조회



안전 거래 시스템을 이용 계좌 사 기 방지 및 원활한 환불 보장



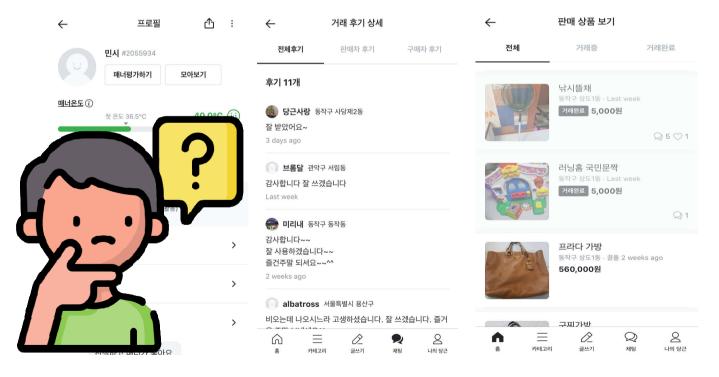






신뢰의 문제

이 판매자를 과연 신뢰할 수 있는가?



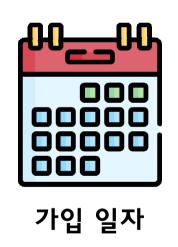




신뢰의 문제

이 판매자를 과연 신뢰할 수 있는가?





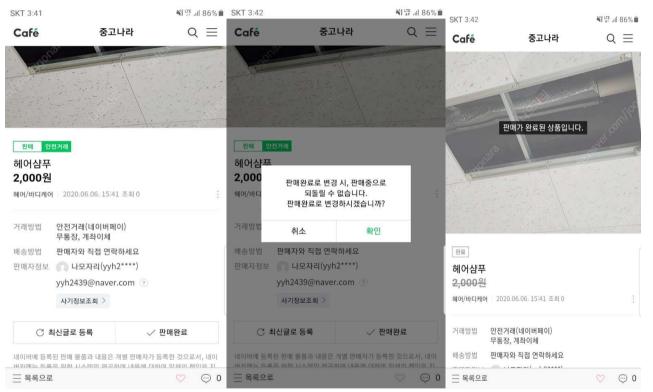




거래 후기

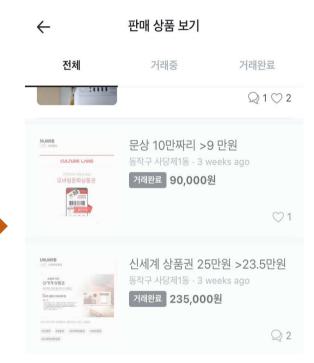


문제의식-판매 기록



* 중고나라 - 판매 게시판에 가격과 제목명, 무관한 사진만을 올려도 자체 판매가 되는 과정

구매자 없이 자체 판매 완료 가능 문제



정상 판매자 행세



문제의식-거래 후기



거래에 비해 매우 적은 거래 후기



아이디어



워크 플로우



워크 플로우

거래발생



워크 플로우



Smart contract

- 평점 점수가 smart contract 이용해 전달
- Contract 가 일어남에 따라 거래 횟수 또한 증가





워크 플로우



-장기휴면계정 선별 및 다중 계정간 거래를 통해 신뢰도 지표 반영



리뷰의 보상

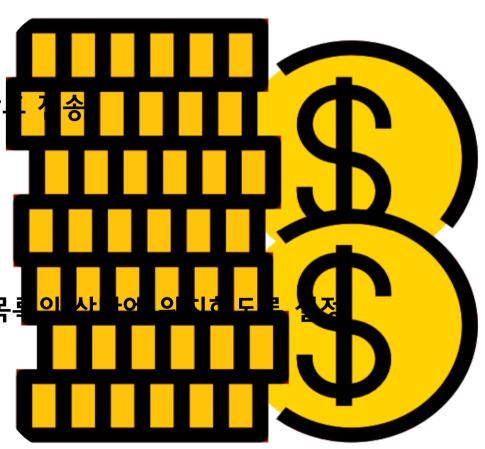
SCORE

• 1-10 사이의 점수가 평가의 보상으로 상

• 받은 점수의 양은 신뢰도의 지표의 역할

• 블록마켓에서의 보상

- 신뢰도가 높은 자의 상품이 상품목록





```
oragma solidity ^0.4.22;
contract Second_hand {
    address public minter;
    mapping (address => uint256) public scoreForUser;
    mapping (address => uint256) public NumOfFraud;
    event Evaluate(address indexed _from, address indexed _to, uint amount);
    constructor() public {
       minter = msg.sender;
    function reset_scores(address fraud) public{
       require(msg.sender == minter);
       scoreForUser[fraud] = 0;
       NumOfFraud[fraud] ++;
    function scoring(address _from, address _to, uint score) public {
        require(_from==msg.sender);
        require(0 < score && score < 10);</pre>
         scoreForUser[_to] += score;
        emit Evaluate(_from, _to, score);
```

, 유저들의 점수 및 거래 회수를 전역 변수로 관리 :

점수: scoreForUser

거래 횟수: NumOfTrade

scoring 함수 : 중고거래 후

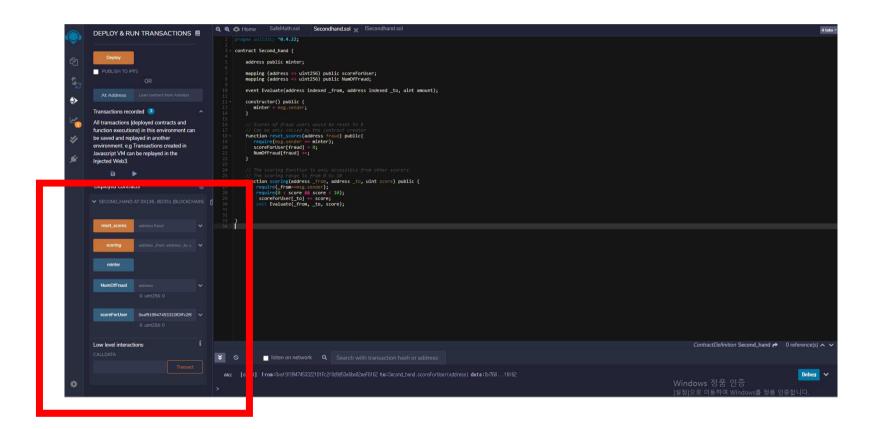
- 평가 시 별점을 주는 사람에 대한 신원 확인을 통해 자신이 아닌 남이 평가할 수 있도록 require문 이용
- 0~10 사이의 점수를 부여하며
- 거래 횟수 1회 증가
- Evaluate 이벤트를 emit 하여 log 관리



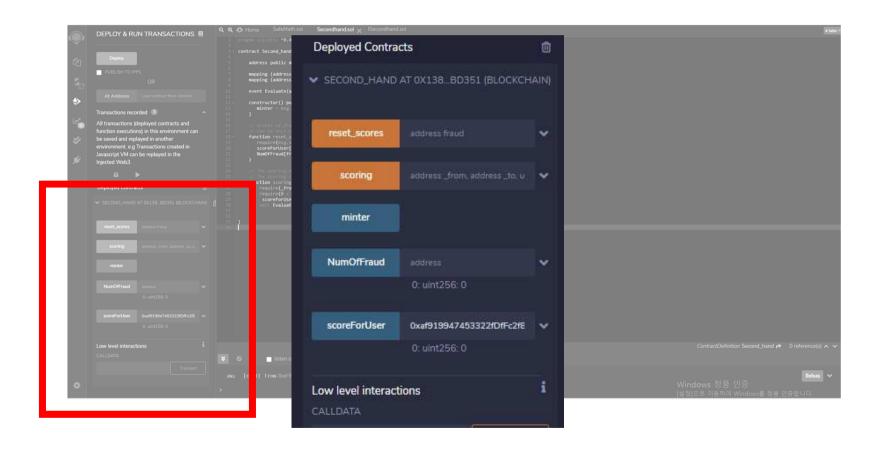
```
pragma solidity ^0.4.22;
3 - contract Second hand {
       address public minter;
       mapping (address => uint256) public scoreForUser;
       mapping (address => uint256) public NumOfFraud;
       event Evaluate(address indexed from, address indexed to, uint amount);
       constructor() public {
          minter = msg.sender;
       function reset_scores(address fraud) public{
          require(msg.sender == minter);
          scoreForUser[fraud] = 0;
          NumOfFraud[fraud] ++;
       function scoring(address from, address to, uint score) public {
           require(_from==msg.sender);
           require(0 < score && score < 10);</pre>
            scoreForUser[_to] += score;
           emit Evaluate( from, to, score);
```

Secondhand 에 대한 ERC20 interface의 code

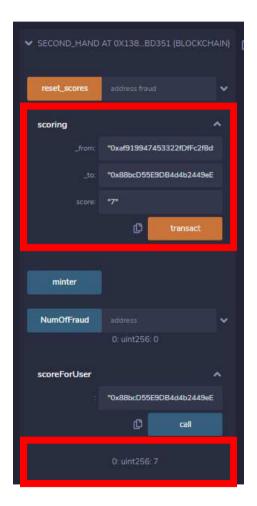












지갑 1 : 0xaf919947453322fDfFc2f8d9d53a6be82eeF6f62

scoring (지갑 1, 지갑 2, 7) 7점 이 실제로 부여되는지 확인

지갑 2 : 0x88bcD55E9DB4d4b2449eEE4404cf7813c519eb89

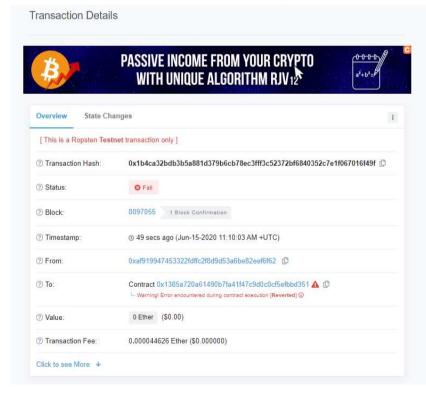
지갑 2 의 scoreForUser의 값이 7 만큼 증가한 것을 확인





scoring (지갑 1, 지갑 2, 11)

0~10점 범위를 벗어나는 점수의 경우 transaction fail



Q & A